TEORIA DEL DISEÑO APLICADA A LA WEB

Qué es Diseño?

El diseño busca transmitir un mensaje, mientras que el arte intenta conseguir una emoción. Claro, hay

diseños que llegan a ser arte, un tipo de arte abstracta.

PRIMER PRINCIPIO DEL DISEÑO:

1.- EL CONTRASTE

Estos es hacer una diferencia visual lo suficiente notoria para que los elementos destaquen uno

del otro.

No solamente de color, también de tamaños y de formas. Hay que considerar muchísimo el

ruido visual.

Usar, por ejemplo:

Overlay: Es un recuadro de fondo con color y transparencia.

Blur

Sombras

2.- ALINEACION

Obviamente, esto es alinear elementos

3.- RITMO Y BALANCE

El balance es un principio que busca tener un peso balanceado de lo que queremos proyectar, o

sea, mantener un balance del contenido que hay. Puedes tener mucho contenido a tu lado izquierdo y de

lado derecho dejarlo vacío, y esto no esta balanceado.

Ritmo, los elementos van con cierto patrón de diseño, por ejemplo: distancia uno del otro, o

sea, es mantener un patrón de posicionamiento﻿ o formas de elementos, o también tiene que ver con

repetición de "estilos"